



Сетевая игра по прямому IP адресу

От Timon

★ ★ ★ ★ ★

Оценок: 27

Используем официально недокументированные параметры запуска игры для создания своего сервера или для подключения к другу без всяких Hamachi и Tunngle...

Введение

Всем привет!

Уверен, что раз вы читаете это руководство, то «штатный» мультиплеер игры у вас не работает – в списке серверов пусто и нет никаких видимых способов что-то поменять и настроить. Объясняется это тем, что игра пытается найти онлайн сервера с помощью сервиса GameSpy, который уже устарел и больше не работает. Однако, в игре есть скрытая возможность подключаться напрямую по IP адресам, минуя этот GameSpy. Эта возможность понравится тем, кто любит играть в узком кругу друзей, а для любителей онлайн гонок больше подойдет **FlatOut: Ultimate Carnage** -она использует сервис Windows Live от Microsoft.

Описываемое решение основано на материалах:
<http://fantozer.narod.ru/flatout2.html>
<http://forum.igromania.ru/showthread.php?p=922904>
https://developer.valvesoftware.com/wiki/Command_Line_Options:ru

с доработкой напильником под реалии Steam.
 Поехали!

Copyright

Указанные в данном руководстве названия программ и адреса веб страниц приводятся в качестве возможного решения описываемой проблемы, не для рекламы. Автор данного руководства отношения к ним не имеет и не преследует коммерческой выгоды.

Подготовка (или основы сетевой игры)

Чтобы игра по сети заработала, нужно выполнение следующих условий:

- Одинаковые, и желательно последние версии игры. В Steam это требование гарантируется, но это актуально для владельцев дисков от издательства «Бука»: игра на диске не самой последней свежести. Для возможности подключения по IP адресу нужна версия 1.2 или новее. Найдите и скачайте патч.
- «Белый», и желательно постоянный IP адрес вашего компьютера в Интернете. Это зависит от вашего провайдера. «Белый» - значит разрешены входящие подключения и вы можете создавать серверы и размещать у себя сайты. По этому счету есть следующие замечания:
 - о Это требование скорее всего не выполнится, если вы выходите в интернет с мобильного или USB модема с сим-картой. И надежность связи не та...
 - о Услуга «Белого» и постоянного IP адреса может подключаться отдельно от тарифа и дополнительно оплачиваться. Могу сказать, что такое наблюдается у крупного провайдера с ухом на логотипе :)

СОЗДАТЕЛИ:



Timon

Не в сети

Категория: Мультиплеер, Секреты

Languages: Русский

Добавлен 24 фев. 2017 г. в 2:04

2,234 уникальных посетителей

31 добавили в избранное

ОГЛАВЛЕНИЕ РУКОВОДСТВА

Описание

Введение

Copyright

Подготовка (или основы сетевой игры)

Как мы запускаем игры...

Создание сервера

Подключение к серверу

Комментарии

Правила NAT

Выключить NAT
Выключить правила NAT

Правила для входящего трафика:

Название сервиса	IP-адрес LAN	IP-адрес WAN	Начальный порт LAN	Конечный порт LAN	Протокол	Начальный порт WAN	Конечный порт WAN	Действие
DC++ TCP	192.168.0.2	Любой	1234	1234	TCP	1234	1234	
DC++ UDP	192.168.0.2	Любой	1235	1235	UDP	1235	1235	
MICROSOFT GAMES	192.168.0.2	Любой	2200	2400	TCP/UDP	2200	2400	
LockOn	192.168.0.2	Любой	10308	10308	TCP/UDP	10308	10308	
IPX_Wrapper	192.168.0.2	Любой	54792	54792	UDP	54792	54792	
IPX_Wrapper_control	192.168.0.2	Любой	54793	54793	TCP/UDP	54793	54793	
Windows_VPN	192.168.0.2	Любой	1723	1723	TCP/UDP	1723	1723	
Hamachi_initiator	192.168.0.2	Любой	12975	12975	TCP	12975	12975	
Hamachi_session	192.168.0.2	Любой	32976	32976	TCP	32976	32976	
Hamachi_relay_connection	192.168.0.2	Любой	17771	17771	UDP	17771	17771	
openVPN	192.168.0.2	Любой	1194	1194	TCP/UDP	1194	1194	
Flatout2	192.168.0.2	Любой	23756	23757	UDP	23756	23757	
Tungle	192.168.0.2	Любой	11155	11155	TCP/UDP	11155	11155	
Minecraft	192.168.0.2	Любой	25560	25570	TCP/UDP	25560	25570	
TeamSpeak Default	192.168.0.2	Любой	9987	9987	UDP	9987	9987	
TeamSpeak ServerQuery	192.168.0.2	Любой	10011	10011	TCP	10011	10011	
TeamSpeak FileTransfer	192.168.0.2	Любой	30033	30033	TCP	30033	30033	
Terraria	192.168.0.2	Любой	7777	7777	TCP	7777	7777	
Counter Strike	192.168.0.2	Любой	27020	27050	TCP	27020	27050	
			1200	1200	UDP	1200	1200	
			27000	27016	UDP	27000	27016	
Unturned	192.168.0.2	Любой	25444	25444	TCP/UDP	25444	25444	
Unturned 3	192.168.0.2	Любой	27015	27015	TCP/UDP	27015	27015	
Worms Armageddon	192.168.0.2	Любой	17011	17011	TCP/UDP	17011	17011	

Узнать какой порт использует та или иная программа можно с помощью утилиты TCPView из популярного и очень полезного пакета SysInternals:
<https://technet.microsoft.com/ru-ru/sysinternals/tcpview.aspx>

Для Flatout2 имеем два порта **23756** и **23757**, протокол **UDP**:

TCPView - Sysinternals: www.sysinternals.com

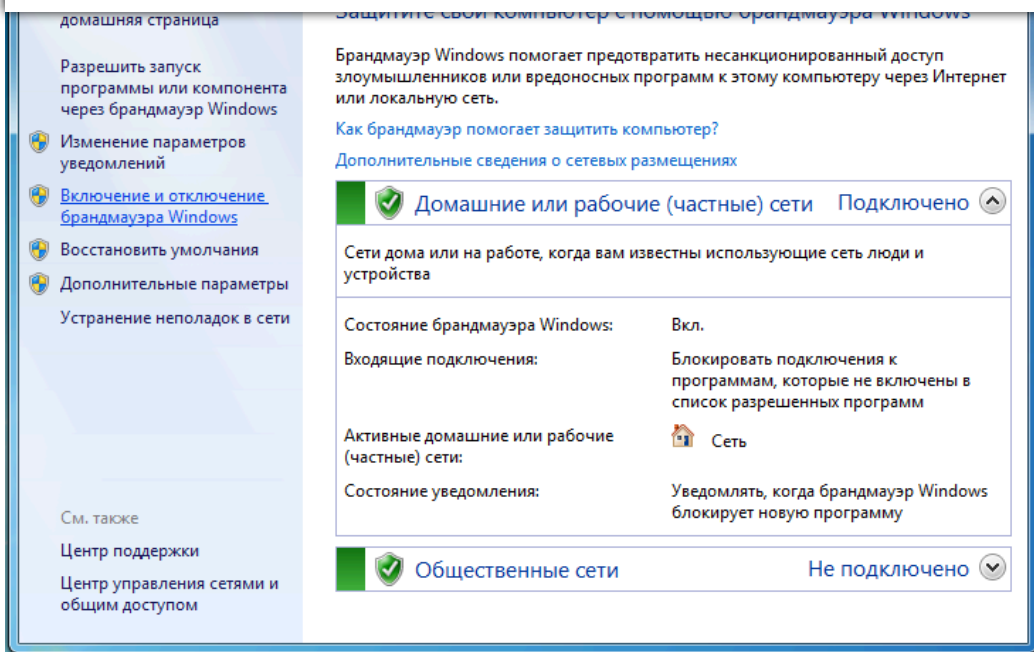
File Options Process View Help

Process	Protocol	Local Address	Remote Address	State
FlatOut2.exe:4172	UDP	Timon:23756	*.x	
FlatOut2.exe:4172	UDP	Timon:23757	*.x	
Isass.exe:520	TCP	Timon:49158	Timon:0	LISTENING
Isass.exe:520	TCPV6	timon:49158	timon:0	LISTENING
NvBackend.exe:2160	UDP	Timon:48200	*.x	
NvNetworkService.exe:18...	TCP	Timon:9990	Timon:0	LISTENING
NvStreamNetworkService...	TCP	Timon:47984	Timon:0	LISTENING

Endpoints: 96 Established: 3 Listening: 33 Time Wait: 0 Close Wait: 1

Эти данные нужно занести в настройки своего модема/роутера.
Также, нужно убедиться, что игре разрешена сетевая активность вашим антивирусом или сетевым экраном (Firewall).

Для настройки встроенного Windows Firewall используйте панель управления (называется Брандмауэр Windows)



Настраивается через «Дополнительные параметры». В крайнем случае, совсем отключите.

Как мы запускаем игры...

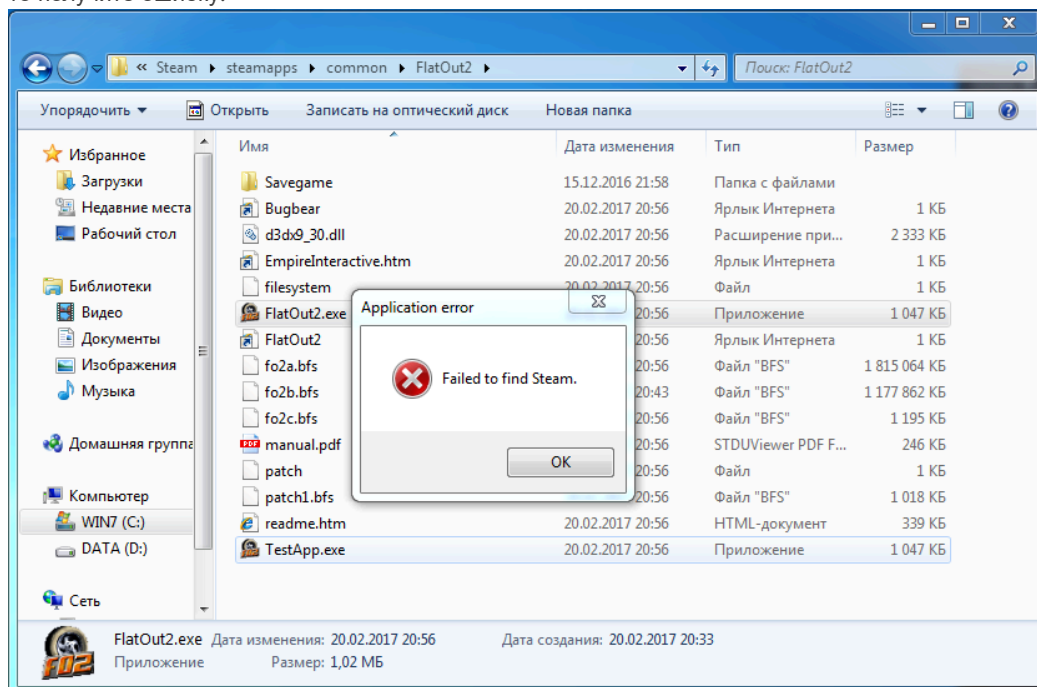
Наиболее оптимальным решением является создание трёх конфигураций запуска игры:

1. Обычный запуск (для одиночной игры)
2. Создание сервера
3. Подключение к серверу

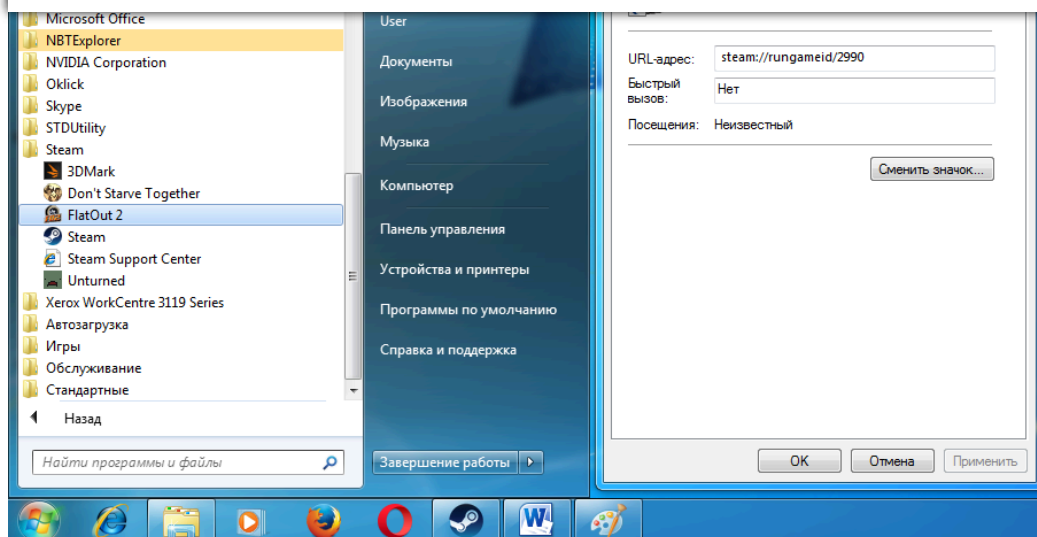
Если бы у вас была установлена не-Steam версия Flatout2, а например с диска от «Буки», то игру можно было бы просто найти в папке установки и запустить двойным кликом, типа того:
C:\Games\Flatout2\FlatOut2.exe

Однако, если вы запустите Steam версию таким образом:
C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\FlatOut2\FlatOut2.exe

то получите ошибку:



Если у вас в меню «Пуск» остался ярлык от установки FlatOut2, то изучите его:



Обратите внимание следующую команду:

steam://rungameid/2990

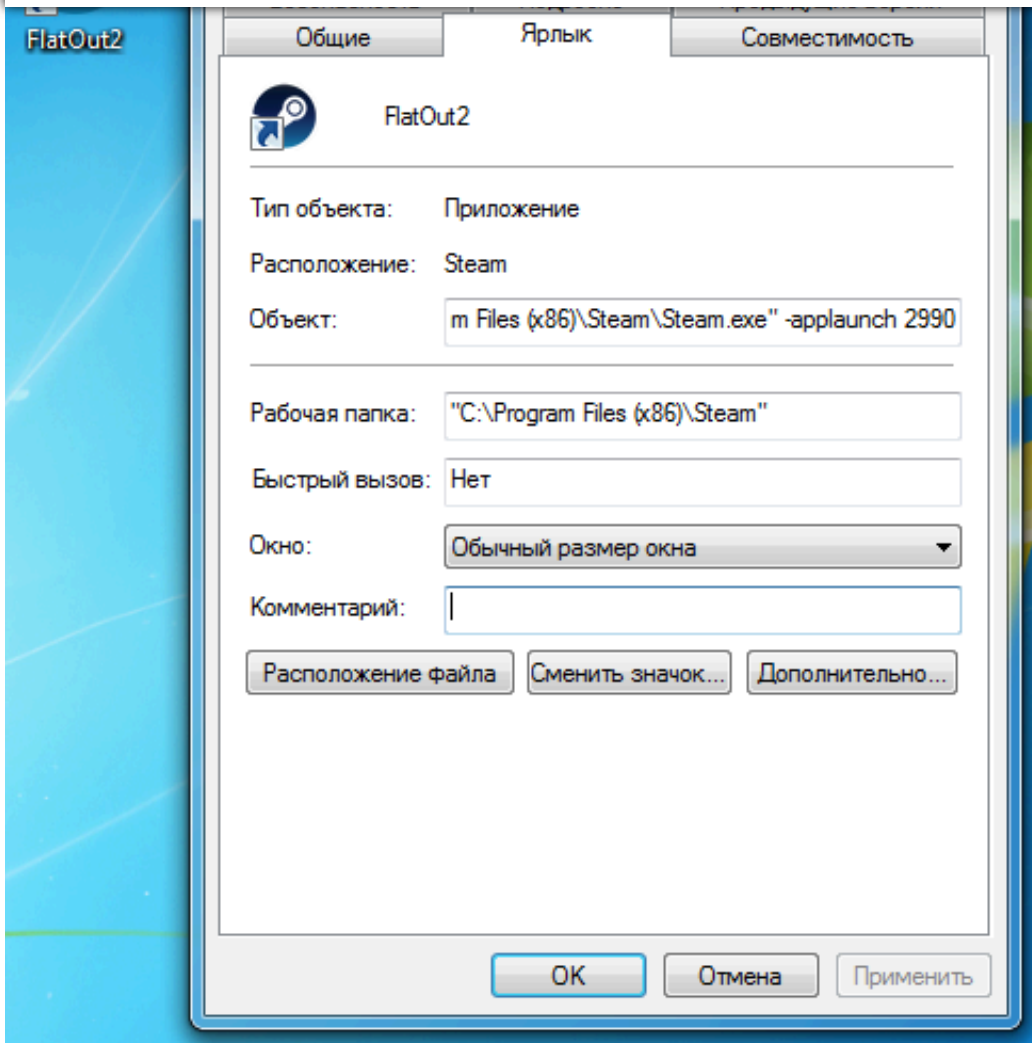
Именно так запускаются игры в Steam.

Если интересно, то номера игр можно посмотреть здесь:

<https://steamdb.info/apps/>

У нас же для запуска сервера или подключения к таковому нужно помимо номера игры ещё передавать специальные параметры запуска. Поэтому, решение будет немного другим: создаём ярлык на сам *Steam*, передавая ему команду на запуск игры с номером 2990 и перечисляя через пробелы параметры для этой игры.

Простой запуск FlatOut2 будет выглядеть следующим образом:



"C:\Program Files (x86)\Steam\Steam.exe" -applaunch 2990

Аргументы командной строки разделяются пробелами и начинаются со знака минус -

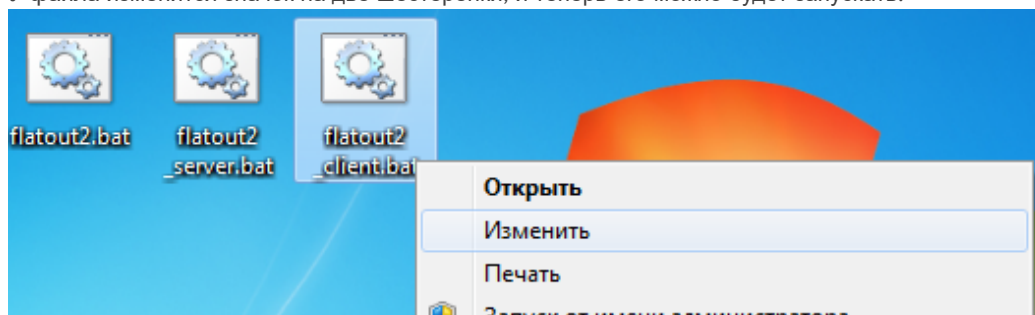
Данное решение можно оформить в виде командного *.bat файла - такие использовались ещё во времена DOS.

Создайте обычный текстовый документ, вбейте в него строку

"C:\Program Files (x86)\Steam\Steam.exe" -applaunch 2990

сохраните и смените расширение с .txt на .bat.

У файла изменится значок на две шестерёнки, и теперь его можно будет запускать.



Создание сервера

Для поднятия своего сервера нужна команда вида:

"C:\Program Files (x86)\Steam\Steam.exe" -applaunch 2990 -profilenr=1 -lan -host -public_addr=IP

где:

1 – номер загружаемого профиля игрока. Можно указать 0 и тогда игра предложит выбрать один из имеющихся.

IP – ваш внешний IP адрес, который вы можете узнать на <https://2ip.ru/>



Подключение к серверу

Выполняется команда вида:

```
"C:\Program Files (x86)\Steam\Steam.exe" -applaunch 2990 -profilenr=1 -lan -join=IP
```

указываем номер своего профиля (или 0 для выбора) и внешний IP адрес друга

Всем хорошей игры и верных друзей!

Комментариев: 4



Li4KinG 26 ноя. 2021 г. в 1:51

А вот мне кажется, что если есть "стак" друзей и кто-то хостит постоянно, то создать по разу ярлычок/ярлычки (батники) для коннекта и играть без загрузки троянов/гангрен/впнов это самое простое и элегантное решение, плюсик автору.

Тем более, что весь необходимый для этого функционал в игре уже есть!



Lemon 12 апр. 2019 г. в 5:02

Все работает)



Artemy 1 окт. 2018 г. в 2:19

лукас за старания



Asido 25 июн. 2017 г. в 11:01

Этим не будут пользоваться.

1. Есть более простые способы игры online и Lan
2. Сложность реализации для среднестатистического игрока.



© Valve Corporation. Все права сохранены. Все торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев в США и других странах. Часть географических сведений на этом сайте предоставлена geonames.org.

[Политика конфиденциальности](#) | [Правовая информация](#) | [Соглашение подписчика Steam](#) | [Файлы cookie](#)